



GVSH Jugendliga AK 12 – Finale 2026

über 9 Löcher von „grün“ (Jungen und Mädchen gemischt)

am 27. September 2026

auf der Golfanlage Golf Gut Glinde

1. Termine / Austragungsort

Gespielt wird am **27. September 2026** auf der **Golfanlage Golf Gut Glinde**

2. Teilnahmeberechtigung

Für das Finale sind die sieben Gruppensieger der GVSH Jugendliga AK12 2026 teilnahmeberechtigt, sowie der beste Zweitplatzierte über CR.

Die Spieler/ -innen müssen einen Handicap-Index von 54,0 oder besser haben. In einer Mannschaft können Mädchen/ Jungen gemischt ab Jahrgang 2014 und jünger eingesetzt werden. Die Kinder werden bereits seit dem 01.01.2026 als Mitglied bei einem DGV-Mitglied des GVSH geführt und haben diesen zum Heimatclub erklärt.

3. Mannschaftsaufstellung / Ersatzspieler / Kapitänsbesprechung / Startzeiten

Eine Mannschaft besteht aus mindestens 3 und höchstens 6 Spielern/-innen.

Die Mannschaftsaufstellung kann beliebig (d.h. unabhängig der Handicap-Indizes) auf dem GVSH Meldeformular und mit Angabe des Kapitäns erfolgen. Der GVSH empfiehlt eine Mannschaftsaufstellung vom niedrigen zum hohen Handicap-Index.

Bis zum Aufruf der jeweiligen Startzeit der betreffenden Spielergruppe können maximal 2 Spieler ohne Begründung vom Kapitän der Mannschaft ersetzt werden. Der Spieler muss vom jeweiligen Spieler oder dessen Kapitän gegenüber dem Starter oder einem Spielleitungsmitglied oder dem Sekretariat benannt werden. Der eingewechselte Spieler spielt stets an der Stelle des ersetzten Spielers.

Eine Kapitänsbesprechung findet ca. 30 Minuten vor dem Start statt.

Startzeiten voraussichtlich ab 10:00 Uhr von Tee 1

4. Austragung

Handicap-relevantes Einzel-Zählspiel über 9 Löcher mit 3 bis 6 Spielern pro Mannschaft.

Der Maximum-Score an jedem Loch beträgt 10 Schläge.

Bedeutet: Hat ein Spieler den Ball mit dem 9. Schlag nicht eingelocht, darf er ihn aufnehmen und notiert sich eine 10.

Es wird in 3er-Flights gespielt.

5. Wertung / Stechen

Bruttowertung über CR: Gewertet wird die Summe der **3 besten Einzelergebnisse im Brutto-Zählspiel mit Maximum Score 10** jeder Mannschaft.

Die Platzierung der Mannschaften im Finalturnier ermittelt sich in absteigender Reihenfolge aus der Gesamtschlagzahl über CR (Addition der beiden besten Einzelergebnisse über CR), beginnend mit der Mannschaft mit der niedrigsten Schlagzahl als Erstplatzierten. Zur Ermittlung der Platzierung (Rangfolge) schlaggleicher Mannschaften entscheidet dann zunächst das beste erzielte Einzelergebnis über CR und zuletzt das Los.

6. Abschlüsse

Es wird von den grünen Abschlüssen abgeschlagen.

7. Preise

Teampreise:	Teamwertung:	1. Platz	Pokal
	Bruttowertung:	1.- 3. Platz	Medaillen, Sachpreise

8. Spielleitung / Zähler

Die Spielleitung wird durch den GVSH eingesetzt. Die Mitglieder der Spielleitung werden durch Aushang vor Ort bekannt gemacht.

Jedes Team hat 2 Flightbetreuer zu stellen, die als Zähler eingesetzt werden können.

Der Betreuer / Zähler muss 16 Jahre oder älter sein und einen HCPI von < 45 haben. Die Aufgaben des Zählers sind in einem gesonderten Informationsblatt aufgelistet. Es darf pro Flight ein Zähler mitgehen.

9. Meldungen / Meldegebühr / Meldeschluss / Startliste

Die **Meldung der Teilnahme** der Mannschaften hat bis zum **16. September** an info@gvsh.de zu erfolgen.

Das ausgefüllte **GVSH Mannschaftsaufstellungsformular** (im Internet auf www.gvsh.de) muss dem GVSH (info@gvsh.de) **bis spätestens Montag, 21.09.2026, 12:00 Uhr** per E-Mail vorliegen.

Die **Startliste** wird **bis spätestens Donnerstag, 24.09.2026, 16:00 Uhr** vor dem Wettspieltag an die teilnehmenden Clubs per E-Mail versendet. Eine Meldegebühr wird nicht erhoben.

10. Spielbedingungen

Es gelten die Turnierbedingungen 2026 der Region Nord, das Ligastatut des GVSH 2026, die Region Nord Hardcard 2026 und falls erforderlich ergänzende Platzregeln.

Abweichend zur Turnierbedingung der Region Nord sind Caddies nicht zugelassen.

11. Übungsrunde

Eine gebührenfreie Übungsrunde (durch den GVSH) wird nicht gewährt.

12. Änderungsvorbehalte

Der GVSH behält sich das Recht vor bis zum ersten Start Änderungen vorzunehmen.