

Mannschaftsmeisterschaft von Schleswig-Holstein 2026

Termin: 11./12. Juli



1. Termin / Austragungsorte / Gruppeneinteilung / Ausrichter 2026

Datum	Klasse / Spielort	Club 1	Club 2	Club 3	Club 4
11./12.07.	A: MHGC Aukrug	Glücksburg	Altenhof	LTGK	Kitzeberg
11./12.07.	B: MHGC Aukrug	Lohersand	Jersbek	Haseldorf	Aukrug
11./12.07.	C: GC an der Schlei	Sachsenwald	Sylt	Uhlenhorst	Großensee
11./12.07.	D: GC an der Schlei	Bissenmoor	Breitenburg	Escheburg	Schlei
11./12.07.	E: GC Hof Berg	Timmendorf	Föhr	Grambek	Brunstorf
11./12.07.	F: GC Hof Berg	Brodau	Hof Berg	Glinde	Maritim GCO
11./12.07.	G: GA Gut Wulfsmühle	Curau	Waldhof	Büsum	Stenerberg
11./12.07.	H: GA Gut Wulfsmühle	Sülfeld	Siek/Ahrensburg	Wulfsmühle	Fehmarn
11./12.07.	I: ÖGP Krogaspe	Hohwacht	Oberalster	Apeldör	Donner Kleve
11./12.07.	J: ÖGP Krogaspe	Weidenhof	Krogaspe	Segeberg	HSV
11.07.	K: GC Reinfeld	Red Golf Quickborn	Reinfeld		

Ausrichtende Golfanlagen 2027:

- Der Aufsteiger 2027 in die Klasse B, D, F, H, oder J richtet das Wettspiel aus – es sei denn ...

Ausnahme: Ausrichter ist stattdessen die Mannschaft, die 2026 in der Klasse B, D, F, H, oder J das Aufstiegsspiel gegen die Mannschaft der ausrichtenden Golfanlage verloren hat.
(Diese Regelung gilt seit 2018). In anderen Worten: Steigt eine Mannschaft mit Heimvorteil auf, dann richtet die unterlegene Mannschaft des Aufstiegs-spiels 2027 die beiden Gruppen aus.

2. Teilnahmeberechtigung

- Mannschaften:**
Teilnahmeberechtigt sind alle Golfclubs des GVSH mit einer Mannschaft, die sich in der Saison 2025 für die jeweiligen Klassen qualifiziert haben oder die neu angemeldet worden sind.
- Spieler:**
Amateur: Die Spieler/innen müssen ab dem 01.01. des betreffenden Kalenderjahres die Amateureigenschaft (i. S. d. DGV-Amateurstatuts) besitzen.

Heimatclub: Sie können nur für die Mannschaft des DGV-Mitglieds spielen, den sie seit dem 01.01. ohne Unterbrechung zu ihrem Heimatclub im Sinne der Handicap-Regeln erklärt haben. Ein Wechsel des Heimatclubs ist bis zum 31.12. des Vorjahres zu erklären.

Handicap-Index: 36,0

Einschränkung für die Klassen A/B:

In den Klassen A/B sind je Mannschaft mit Ausnahme eines Mannschaftsmitglieds nur Spielerinnen und Spieler zur Teilnahme berechtigt, die unmittelbar vor Beginn des Kalenderjahrs der betreffenden Spielsaison über einen zusammenhängenden Zeitraum von mindestens drei Kalenderjahren Mitglied eines (nicht notwendig desselben) DGV-Mitglieds waren, das auch Heimatclub war. Hiervon sind aber Spieler/innen ausgenommen, die in dem teilnehmenden Golf Club das Golfspiel begonnen haben und dort noch keine drei Jahre Mitglied sind.

3. Startzeiten / Startschema / Kapitänsbesprechung

- Startzeiten:** Am Vormittag ab 8:00 Uhr und am Nachmittag ab 13:30 Uhr.
- Startschema:**
 - Samstag Spiel 1: Club 1 gegen Club 4
 - Samstag Spiel 2: Club 2 gegen Club 3
 - Sonntag: Spiel 3: Verlierer Spiel 1 gegen Verlierer Spiel 2 (Abstiegsspiel)
 - Sonntag: Spiel 4: Sieger Spiel 1 gegen Sieger Spiel 2 (Aufstiegsspiel)
- Vormittag: Vierer Nachmittag: Einzel
 - Jeder Austragungsort erhält ein Startschema vom GVSH.
 - Eine Änderung des Startschemas (zuerst Einzel und dann Vierer) aufgrund einer ungünstigen Wetterprognose ist nur durch den GVSH Referee möglich.
- Hinweis: Sollten die anschließenden Vierer nicht zu Ende gespielt werden können, so werden nur die Einzelergebnisse für das Mannschaftsergebnis gewertet.
- Kapitänsbesprechung:** In den Klassen A/B findet diese am Freitag (10.7.) um 17:00 Uhr statt. In den anderen Klassen bei Bedarf am Freitagabend. Der Bedarf der Durchführung einer Kapitänsbesprechung ist dort bis spätestens Freitag 14:00 Uhr dem Sekretariat der ausrichtenden Golfanlage mitzuteilen.

4. Austragung / Wertung / Stechen / Aufstieg / Abstieg / Nachrücken

- Austragung:** Pro Spiel werden 4 Lochspiel-Vierer (Vormittag) über bis zu 18 Löcher und 8 Lochspiel-Zweier (Nachmittag) über bis zu 18 Löcher gespielt. Ein CR-Ausgleich findet keine Anwendung.
- Wertung:** Für jedes gewonnene Lochspiel wird ein Punkt vergeben, bei halbiertem Lochspiel erhalten beide Mannschaften einen halben Punkt und für ein verlorenes Spiel gibt es keinen Punkt.
- Stechen:** Endet ein Spiel zwischen zwei Mannschaften mit Punktegleichstand, so findet ein „sudden death“ mit je 3 Spielern in 3 Lochspiel-Zweiern statt. Hierzu benennt jeder Kapitän der Spielleitung unmittelbar nach Spielschluss 3 in dieser Partie eingesetzten Spieler seiner Mannschaft und die Spielreihenfolge dieser Spieler. Sieger ist die Mannschaft, die im Stechen mindestens zwei Lochspiele gewonnen hat. Hinweis: Welche Mannschaft im Stechen die Ehre hat, wird ausgelost.

Kann ein Stechen am ersten Tag nicht beendet oder ausgetragen werden, so wird dieses am Morgen des zweiten Tages fortgesetzt bzw. ausgetragen.

Kann ein Stechen am zweiten Tag nicht ausgetragen werden, so wird dieses an einem durch den GVSH festgesetzten Termin und Austragungsort durchgeführt. Es dürfen nur Spieler für das Stechen aufgestellt werden, die für das Turnier gemeldet waren.

- Aufstieg:** Die erstplatzierte Mannschaft der Klasse B bis K steigt auf.

- **Abstieg:**
Die letztplatzierte Mannschaft der Klasse A bis K steigt in die darunter liegende Klasse ab.

Nichtantreten: Eine nicht angetretene Mannschaft steigt automatisch ab. Sollten in einer Gruppe mehr als zwei Mannschaften nicht antreten, so steigt eine entsprechende Anzahl von Mannschaften auf.

- **Nachrücken:** Werden eine oder mehrere Mannschaften für die nächste Saison nicht wieder angemeldet, so geschieht das Nachrücken wie folgt. Zunächst erfolgt die Einteilung nach den Ergebnissen mit allen Mannschaften. Für die abgemeldete(n) Mannschaft(en) rücken aus der darunter liegenden Klasse dann die Mannschaft auf Platz 2 (Platz 1 ist der Absteiger) nach.

5. Abschläge

- **Abschläge:** Der Unterschied der CR-Werte der Abschläge für Damen und Herren sollte nicht so groß sein.

6. Preise

- **Wanderpreis:** Die siegreiche Mannschaft der Klasse A erhält für die Dauer eines Jahres den vom Lübeck-Travemünder GK gestifteten ewigen Wanderpreis.
- **Erinnerungspreise:** Für Spieler (und Mannschaftskapitäne) der beiden ersten Mannschaften der Klasse A sowie die Spieler (und Mannschaftskapitäne) der jeweils siegreichen Mannschaften der Klassen B bis K.

7. Spielleitung

- **Zusammensetzung:**
 - Klasse A/B: drei GVSH Referees
 - Klassen C bis K: Aus einem GVSH Referee pro Klasse und den Kapitänen der teilnehmenden Mannschaften der jeweiligen Klasse, wobei die Kapitäne des betroffenen Spiels nicht stimmberechtigt sind.

8. Meldegebühr / Mannschaftsmeldung / Meldeschluss / Ersatz- bzw. Ergänzungsspieler

- **Meldegebühr:** € 150 je Mannschaft.
Alle Mannschaften in der Klasseneinteilung unter Punkt 1 sind gemeldet und unabhängig von der späteren Teilnahme zur Zahlung der Meldegebühr verpflichtet.
- **Mannschaftsmeldung:** Die maximal 12 Spielern/innen und den Kapitänen bis Mittwoch 14:00 Uhr vor dem Wettspiel (08.07.) an den GVSH als ausgefüllte Excel-Datei per E-Mail an info@gvsh.de.

Hinweis: Es ist möglich für das zweite Spiel am Sonntag bei der Spielleitung und auf der Mannschaftsaufstellung einen neuen Kapitän zu benennen.

- **Start-/Ergebnislisten:** Der GVSH bereitet diese mit den gemeldeten Spielern vor und schickt diese als Excel-Datei an die ausrichtenden Clubs am Freitag ab 13:00 Uhr.
- **Ersatz/Ergänzungsspieler:** Bis 1 Stunde vor dem ersten Spiel der eigenen Mannschaft am ersten Spieltag können bis zu 2 neue Spieler entweder ergänzt (sofern noch nicht 12 Spieler gemeldet wurden) oder ersetzt werden. Diese (und die ausgewechselten) Spieler sind dem Sekretariat schriftlich per E-Mail, Fax oder Abgabe eines Zettels mitzuteilen.

Hinweis: Bei dieser Regelung werden Spieler/innen nicht mitgezählt, die wegen einer Corona

Erkrankung bzw. positiven Corona Tests ersetzt werden müssen.

- **Mannschaftsaufstellung:**

Die endgültige Mannschaftsaufstellung für die 4 Vierer und für die 8 Einzel müssen jeweils 30 Minuten vor Spielbeginn des ersten Vierers der Mannschaft bzw. des ersten Einzels der Mannschaft auf dem GVSH Meldeformular der Spielleitung vorliegen.

Dies bedeutet, dass danach keine Änderungen (kein Austauschen oder Auswechseln von Spieler/innen) mehr möglich sind.

Die Mannschaftsaufstellung (Vierer und Einzel) kann beliebig erfolgen und ist damit unabhängig von der Reihenfolge der Handicap Indizes.

Hinweis: Es wird weder eine Meldeliste noch eine Startliste vor Meldeschluss der Mannschaftsaufstellung veröffentlicht. Es ist also nicht erforderlich mit der Abgabe der Mannschaftsaufstellung bis auf die letzte Minute zu warten.

9. Turnierbedingungen:

Turnierbedingungen:

- Es gelten das GVSH-Ligastatut 2026, die Region Nord Turnierbedingungen 2026, die Region Nord Hardcard und falls notwendig ergänzende Platzregeln.

10. Einspielrunde:

Einspielrunde:

- Eine gebührenfreie Einspielrunde wird durch den GVSH nicht gewährt.

11. Ergebnismeldung Lochspiele / Ergebnismeldung an GVSH / Siegerfoto

- **Ergebnismeldung der Lochspielergebnisse:**

Die Spieler/innen melden die Lochspielergebnisse ihrem Mannschaftskapitän oder einer anderen Person des Clubs. Der Mannschaftskapitän oder die andere Person des Clubs trägt die Ergebnisse auf der vor dem Start erhaltenen Start- und Ergebnisliste ein.

Nach Abgleich mit der anderen Mannschaft wird eine von beiden Clubs unterschriebene Ergebnisliste im Sekretariat abgegeben.

Die Spielleitung kann sich auch für eine andere Art der Ergebnismeldung entscheiden.

- **Ergebnismeldung an den GVSH :**

Unmittelbar nach dem Ende eines Spiels am Abend von Tag 1 und Tag 2 werden die Ergebnisse als pdf-Datei und als Excel Datei per E-Mail an info@gvsh.de geschickt.

- **Siegerfoto:**

Bitte am Sonntagabend ein Foto der siegreichen Mannschaft(en) an info@gvsh.de schicken.